



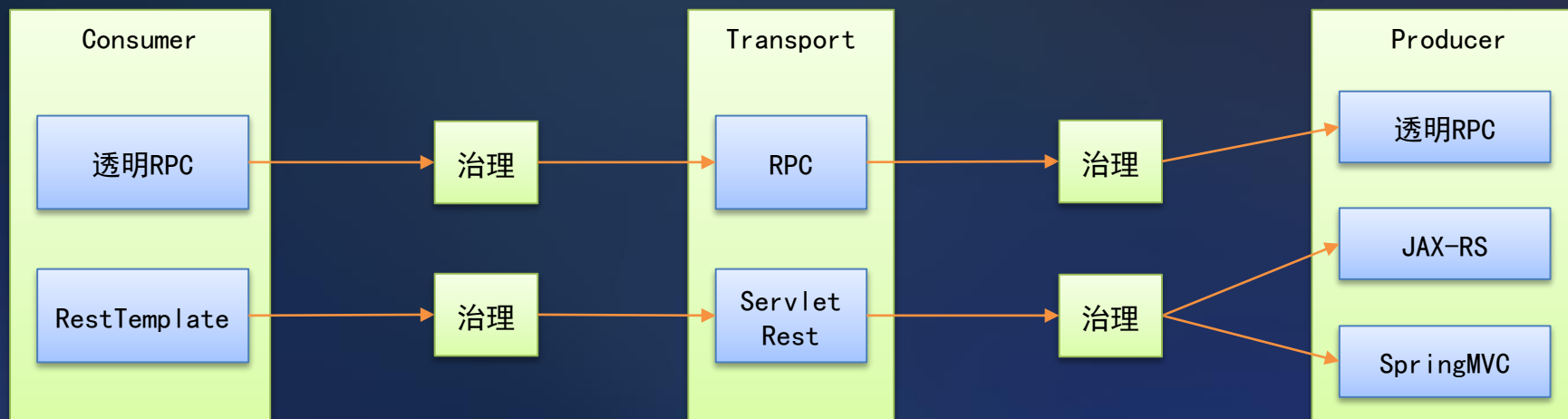
# ServiceComb java SDK详解

# AGENDA



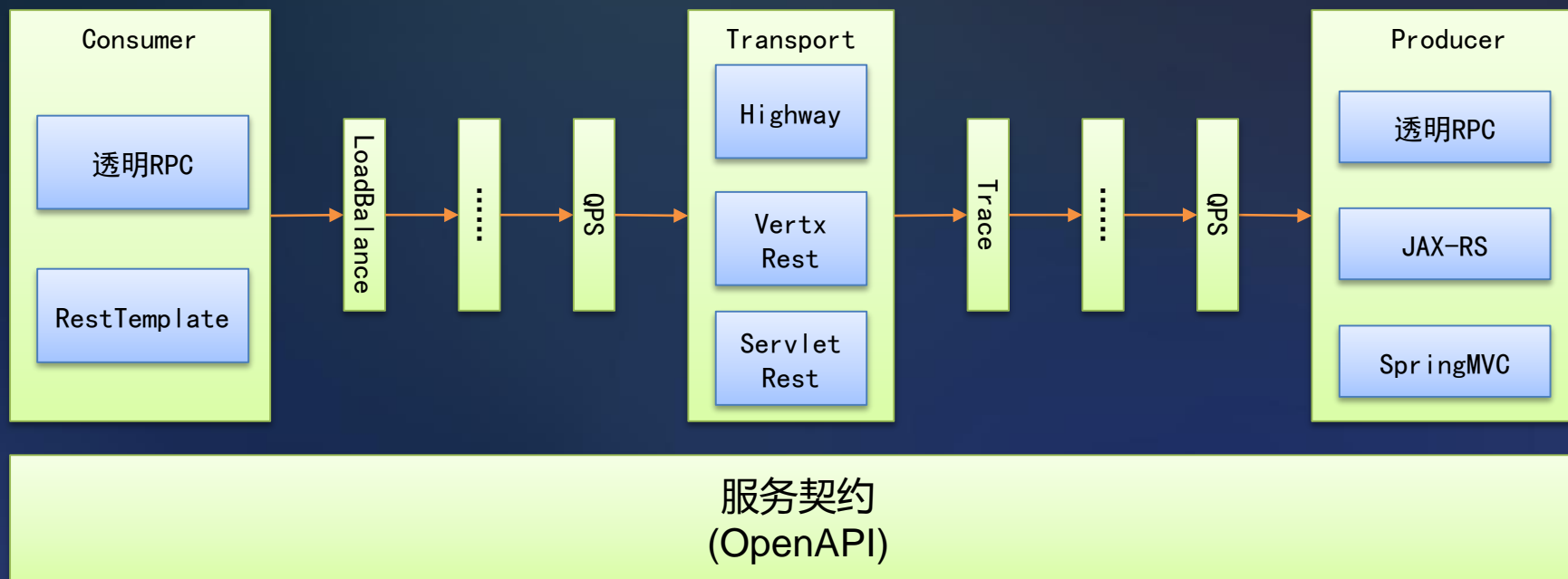
- 设计演进及架构
- 服务发现
- 微服务调用
- Edge Service
- Metrics
- 性能调优

# 设计演进-初始



- 传输绑架开发模式
- 传输可能对业务代码产生严重的侵入
- 治理逻辑与业务代码或传输耦合，需要针对各种场景独立开发

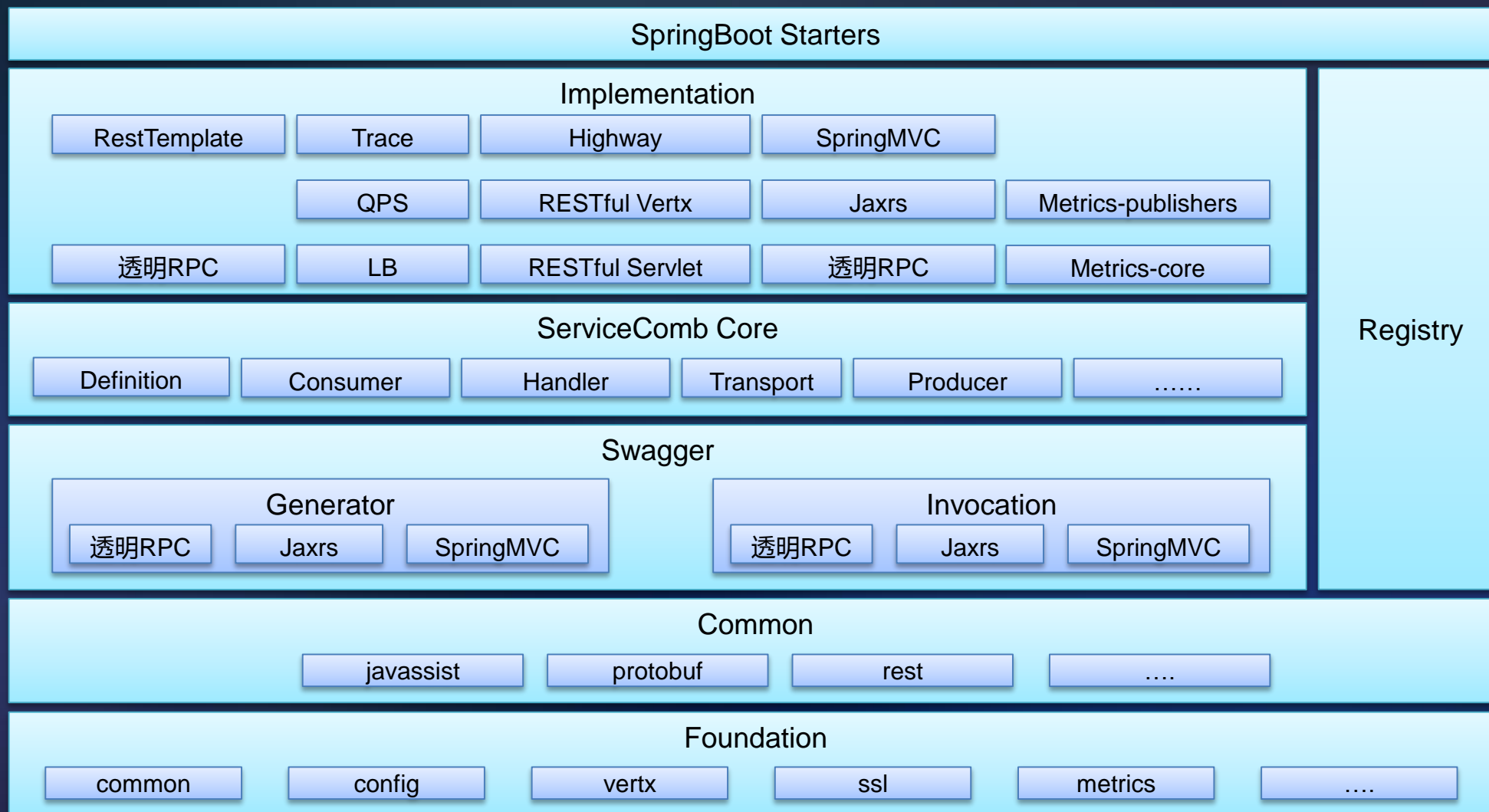
# 设计演进



以契约为核心，贯穿始终

- 开发模式(业务代码)、治理、传输三方解耦，互不感知
- 以高性能的Reactive为基础，同时兼容传统的同步开发模式，且支持传统的Servlet传输

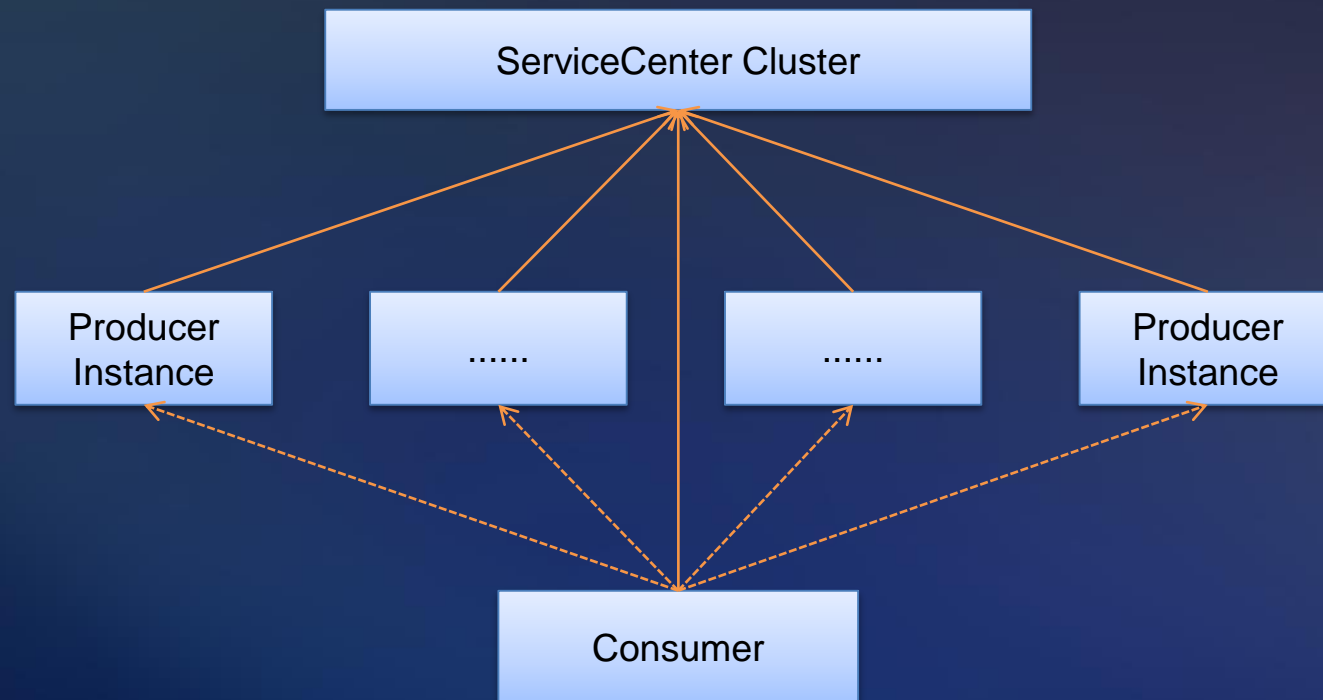
# 架构





# 服务发现-实例管理

- 每个微服务实例注册到服务中心，并与服务中心保持心跳
- 消费者周期性从服务中心更新目标微服务实例集合
- 微服务实例与服务中心之间的如果成功建立WebSocket连接，则服务中心会将目标实例变更事件尽快推送给相关的消费者

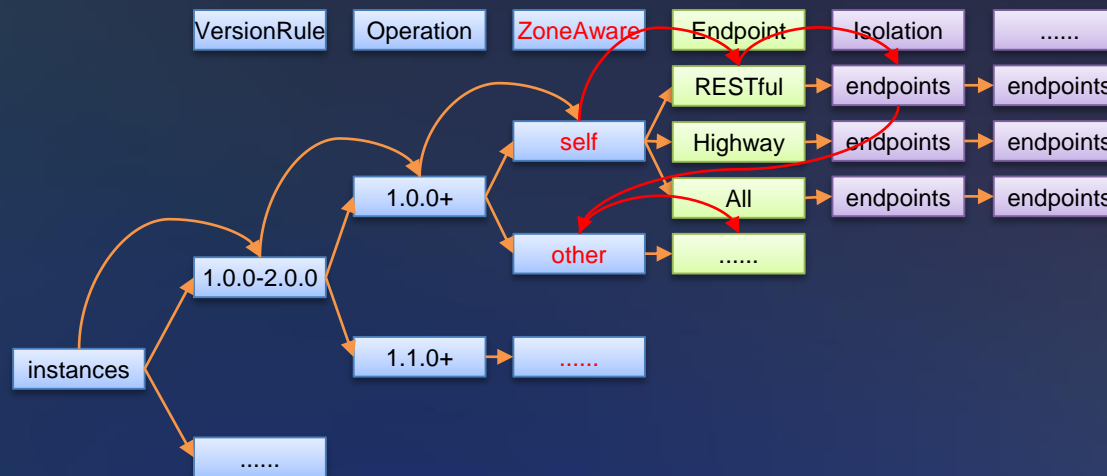




# 服务发现-LoadBalance

1. 将从服务中心取得的实例集合，进行过滤，得到Endpoint集合

- 根据兼容规则，将实例进行分组
  - 只有edge service场景下，对于同一个目标微服务，存在多个版本分组
- 兼容分组内，新版本功能集合大于旧版本，自动根据url选择合适的版本组
- AZ亲和性
- 根据传输通道分组
- 根据实际调用统计，隔离暂时不可用的调用目标
- 开发人员通过SPI扩展过滤功能



2. 以过滤得到的Endpoint集合作为输入，根据配置的策略进行LoadBalance:

- 轮询、响应时间权重、随机
- 基于Netflix ribbon，开发人员可以根据需要自定义IRule的实现

# 微服务调用-consumer



透明RPC:

同步、异步声明，可以分开进行，也可以在同一个接口中声明

```
interface Schema {  
    String hello(String name);  
}
```

```
interface Schema {  
    CompletableFuture<String> hello(String name);  
}
```

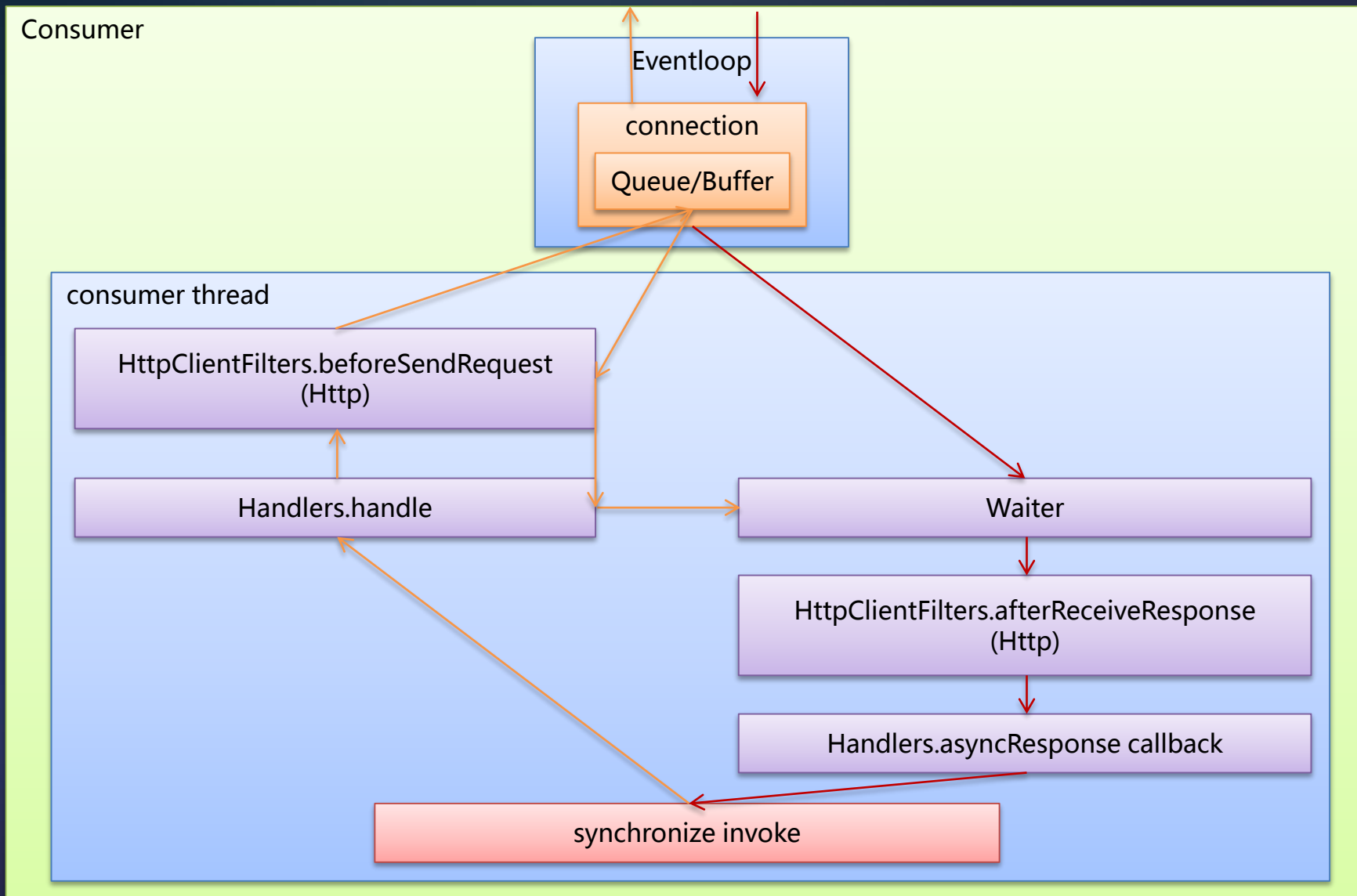
```
interface Schema {  
    String hello(String name);  
  
    @ApiOperation(nickname = "hello", value = "reactive method for hello")  
    CompletableFuture<String> helloReactive(String name);  
}
```

RestTemplate

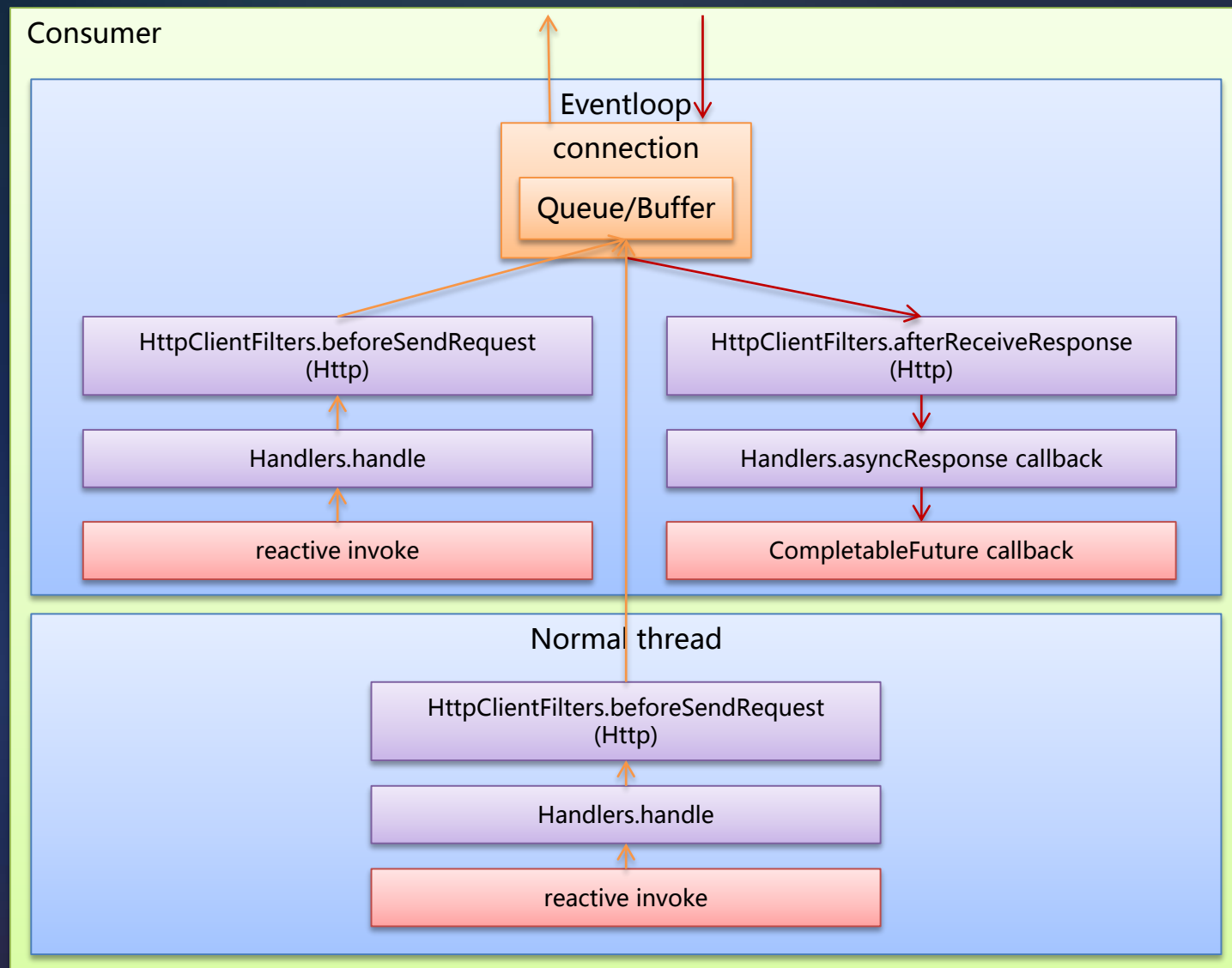
AsyncRestTemplate



# 微服务调用-同步consumer



# 微服务调用-reactive consumer



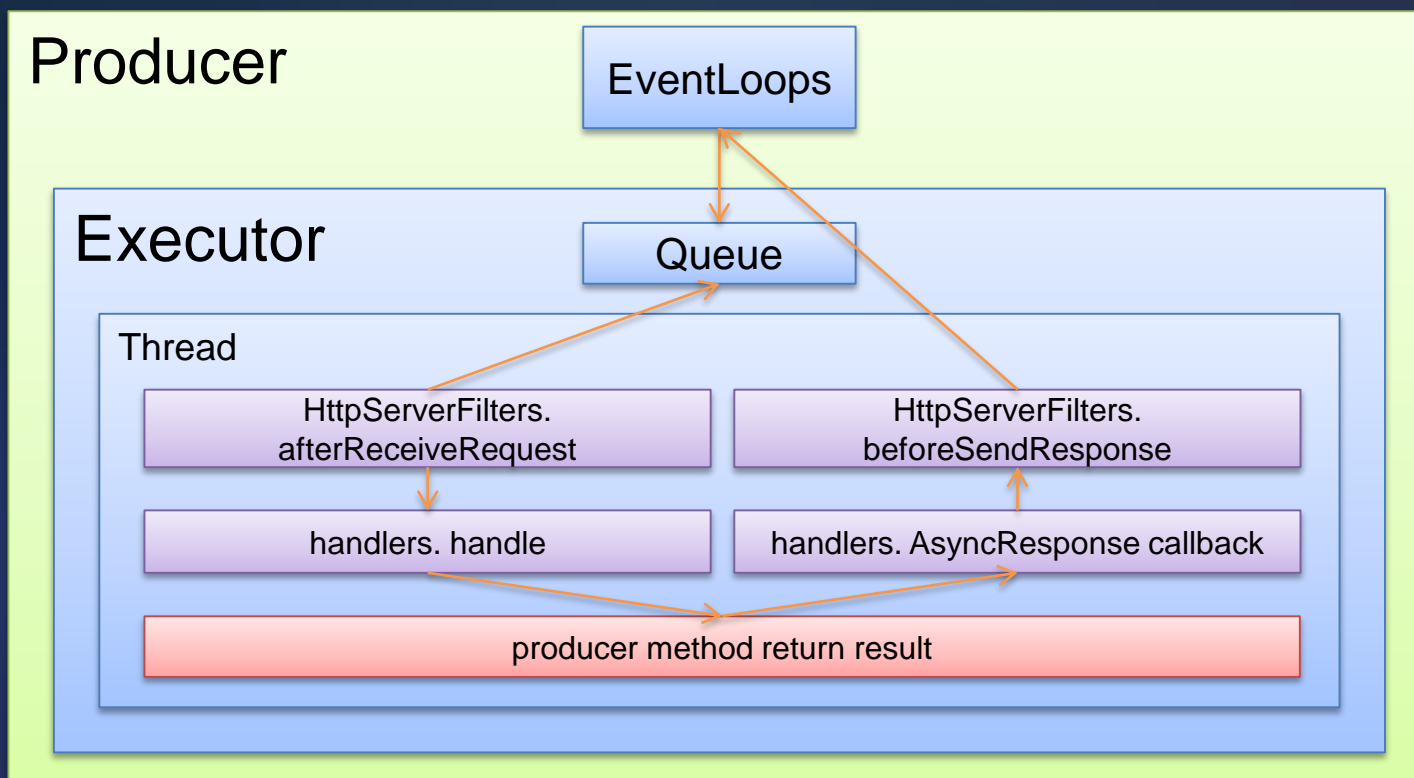
# 微服务调用-producer



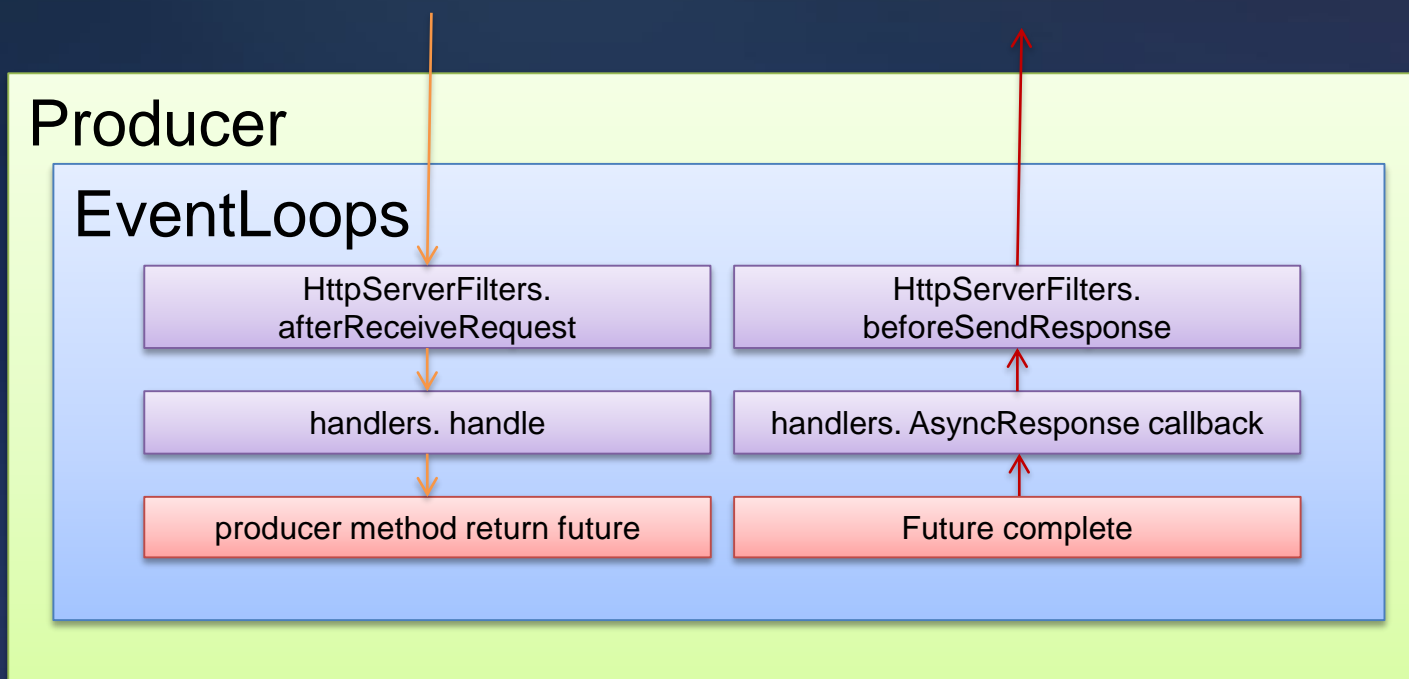
透明RPC、JAX-RS、SpringMVC统一规则：

```
class Schema {  
    // 传统同步调用，默认在线程池中执行  
    public String hello1(String name) {  
        return "hello " + name;  
    }  
  
    // 默认为reactive模式，不通过线程池执行  
    public CompletableFuture<String> hello2(String name) {  
        return CompletableFuture.completedFuture("hello " + name);  
    }  
}
```

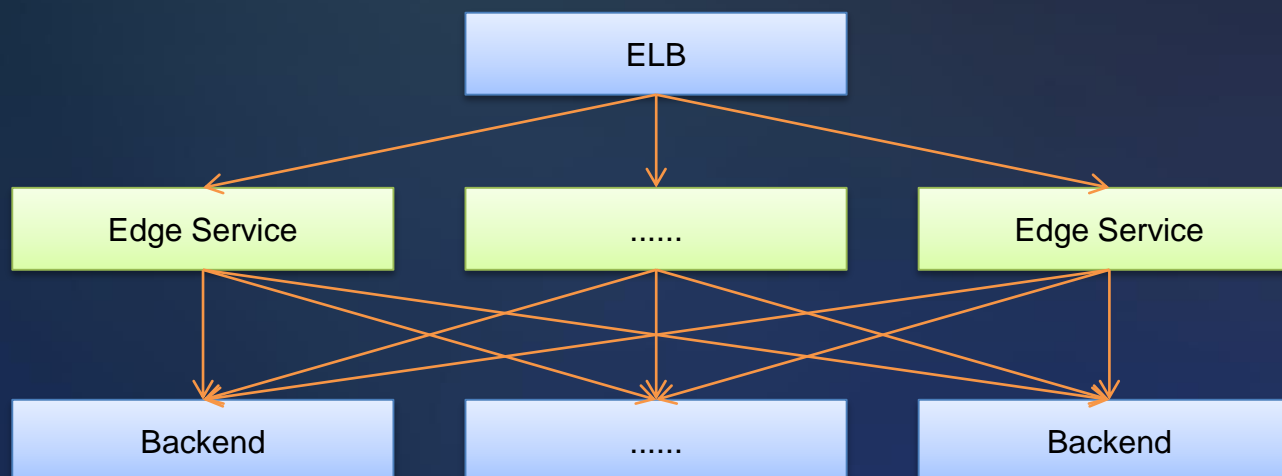
# 微服务调用-同步producer



# 微服务调用-reactive producer



# Edge Service



- 作为整个微服务系统对外的接口，向最终用户提供服务，接入RESTful请求，转发给内部微服务
- 基于ServiceComb标准consumer流程转发请求到内部微服务，所有consumer治理能力，不必独立开发，直接重用



# Edge Service-自动路由1

Edge URL规划为: `/{prefix}/{microserviceName}/{v1/v2/.....}/path`

- 第一个segment为固定前缀, 表示这是一个微服务调用, 可用于让前置LB识别这是一个需要转发到edge的请求  
这里假设前缀为rest
- 第二个segment为微服务名
- 第三个segment表示兼容规则, v1表示调用1.0.0-2.0.0的微服务, v2表示2.0.0-3.0.0的微服务

如果内部微服务URL规则为:

```
/{microserviceName}/{v1/v2/.....}/path
```

则可以配置为

```
servicecomb:
  http:
    dispatcher:
      edge:
        default:
          enabled: true
          prefix: rest
          withVersion: true
          prefixSegmentCount: 1
```

如果内部微服务URL规则为:

```
/{v1/v2/.....}/path
```

则可以配置为

```
servicecomb:
  http:
    dispatcher:
      edge:
        default:
          enabled: true
          prefix: rest
          withVersion: true
          prefixSegmentCount: 2
```

如果内部微服务URL规则为:

```
/path
```

则可以配置为

```
servicecomb:
  http:
    dispatcher:
      edge:
        default:
          enabled: true
          prefix: rest
          withVersion: true
          prefixSegmentCount: 3
```



# Edge Service-自动路由2

有的场景下，业务是从传统应用移植过来的，有的URL已经固定，并且不满足自动路由规则，此时必须考虑兼容问题  
对于这些不规则的URL，可以追加通过枚举的方式来指定路由规则

```
servicecomb:
  http:
    dispatcher:
      edge:
        url:
          enabled: true
          mappings:
            businessAV1:
              path: "/a/b/*.*"
              microserviceName: businessA
              versionRule: 1.0.0-2.0.0
            businessBV2:
              path: "/c/d/*.*"
              microserviceName: businessB
              versionRule: 2.0.0-3.0.0
```

这些路由配置，可以从配置中心动态下发，避免要发布新微服务时，需要重启Edge





# Edge Service-自定义路由

如果内置的路由规则无法满足业务需求，比如需要复杂的剪切修改url，或是修改码流  
此时可以通过自定义路由进行

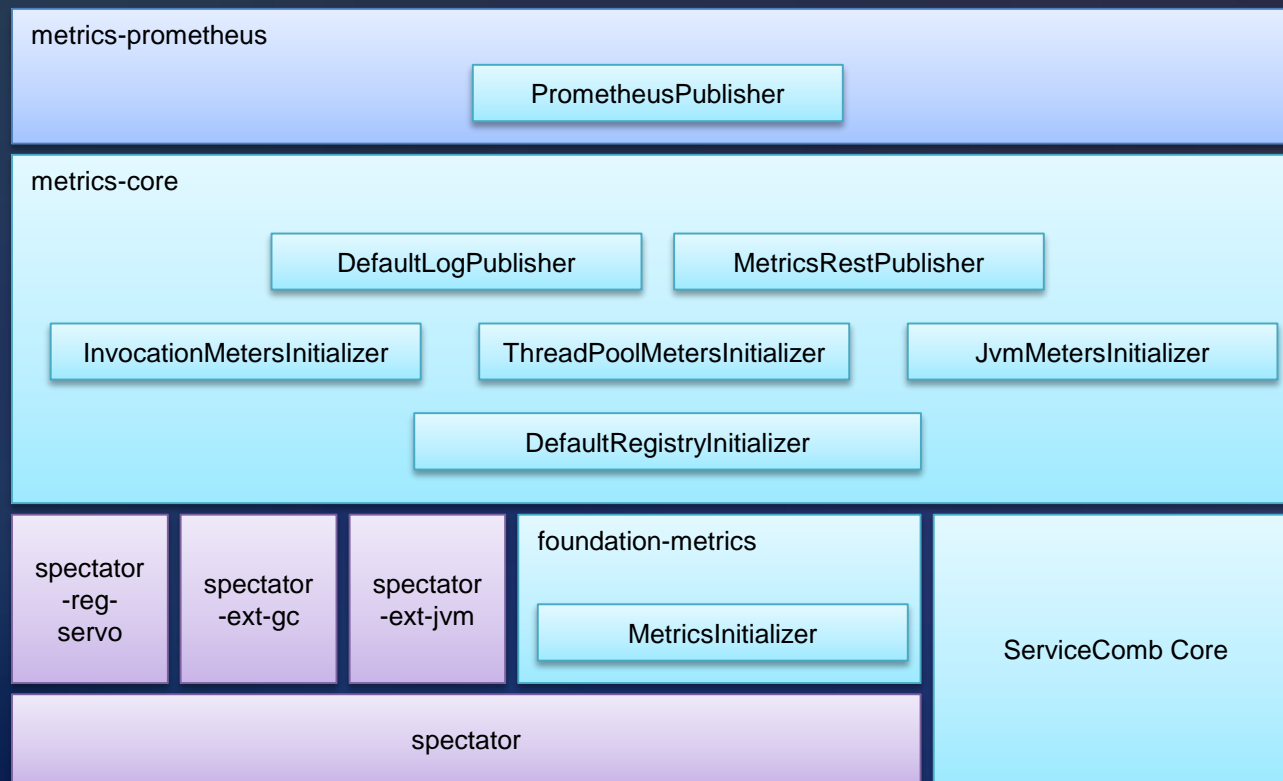
内置自动路由规则基于同样的机制实现：

- 通过SPI声明VertxHttpDispatcher的扩展
- 通过getOrder声明相对其他dispatcher的执行顺序
- 自己能处理的url，拦截处理
  - 根据自定义规则获取目标微服务名、版本规则、新url等等参数
  - 通过EdgeInvocation转发请求
- 自己不能处理的url，放通给其他dispatcher处理



# Metrics-架构

- 基于netflix spectator
- Foundation-metrics通过SPI机制加载所有MetricsInitializer实现，实现者可以通过MetricsInitializer中的getOrder规划执行顺序，order数字越小，越先执行。
- Metrics-core实现3类MetricsInitializer：
  - DefaultRegistryInitializer：实例化并注册spectator-reg-servo，设置较小的order，保证比下面2类MetricsInitializer先执行
  - MetersInitializer：实现TPS、时延、线程池、jvm资源等等数据的统计
  - Publisher：输出统计结果，内置了日志输出，以及通过RESTful接口输出
- Metrics-prometheus提供与prometheus对接的能力



# Metrics-log



RESTful/prometheus输出内容为原始数据

日志输出内容是根据原始数据分析计算后的结果

- eventLoopContext-created

如果持续增加，说明有计划外的线程切换，需要定位

- threadPool

以线程池为单位进行统计，输出最小线程数、最大线程数、当前线程数、当前排队任务数，以及平均每秒提交任务数、完成任务数等等数据

- consumer

以transport、调用结果两个维度进行分组，以operation为单位输出tps、平均时延、最大时延

- producer

以transport、调用结果两个维度进行分组，以operation为单位输出tps、平均时延、最大时延、平均排队时间、最大排队时间、业务逻辑平均执行时间、最大执行时间

TODD: cpu/mem/gc.....

```
vertex:
  name      eventLoopContext-created
  registry  4
  transport 54
threadPool:
  corePoolSize maxThreads poolSize currentThreadsBusy queueSize taskCount completedTaskCount name
  8             8           8           0                 6         2839.0   2835.0             cse.executor.groupThreadPool-group1
  8             8           8           0                 0         3037.0   3036.0             cse.executor.groupThreadPool-group0
consumer:
  tps      latency(ms) max-latency(ms) operation
rest.200:
6060      1.635      29.688          perf1.impl.syncQuery
53334     0.371      5.732           perf1.impl.asyncQuery
59394     0.500      29.688
producer:
  tps      latency(ms) max-latency(ms) queue(ms) max-queue(ms) execute(ms) max-execute(ms) operation
rest.200:
6063      0.757      25.703          0.667      25.389        0.090          5.372          perf1.impl.syncQuery
53334     0.016      2.712           0.002      0.363         0.014          2.710          perf1.impl.asyncQuery
59397     0.092      25.703          0.070      25.389        0.022          5.372
```

# 性能调优



- 网络相关配置参数

	rest server verticle	rest client verticle	rest client max pool size	highway server verticle	highway client verticle
配置项	rest.server.thread-count	rest.client.thread-count	rest.client.connection.maxPoolSize	highway.server.thread-count	highway.client.thread-count
默认值	1	1	5	1	1
			每个client verticle实例中 针对同一个IP:PORT，最多同时建立的连接数		

- 系统参数比较保守，需要根据实际情况设置合适的参数

- Producer线程池

默认2个线程池，每个池中线程数等于cpu数

- 参考metrics统计结果

- cpu

带宽允许的情况下，cpu应该基本占满

- 网络带宽

关注是否已经占满带宽

- RSS

如果环境（硬件、os、驱动）支持RSS特性，确认队列数是否正确配置、中断是否均匀绑定了cpu、是否关闭了自动软中断负载均衡（不关闭会导致中断绑定，在一段时间后失效）



Thank You.



**Website:** <http://servicecomb.incubator.apache.org/>  
**Gitter:** <https://gitter.im/ServiceCombUsers/Lobby>